



# SPIRITO

Punti di  
Maestria

32

24

16

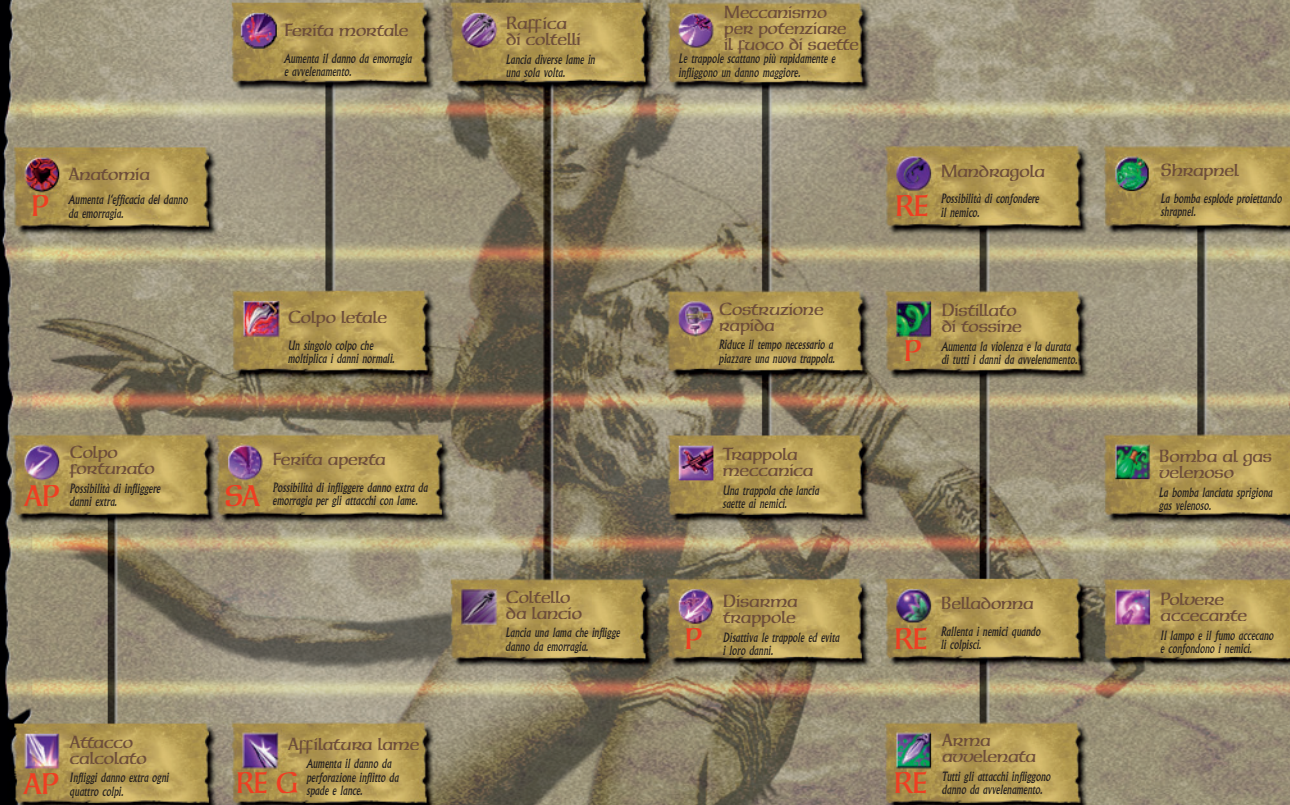
10

4

1



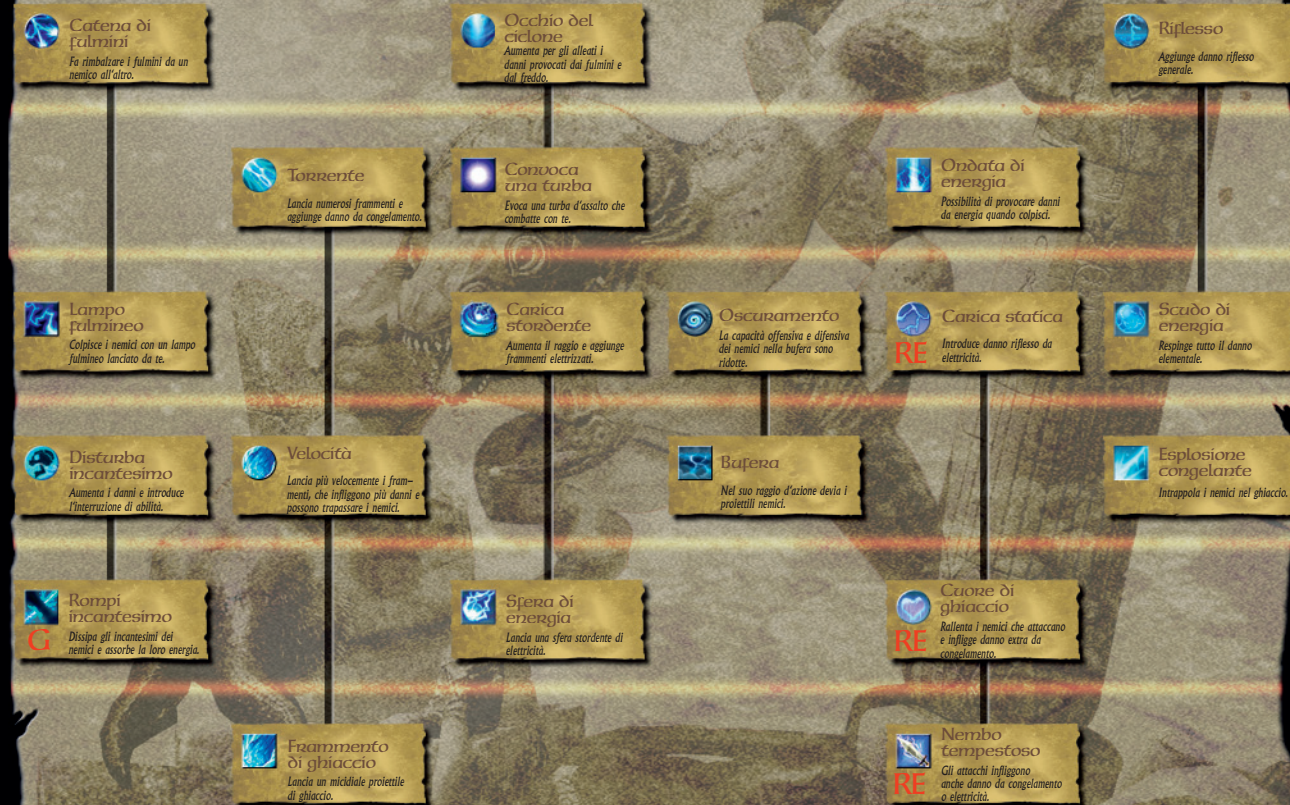
# FURFANTE



# CACCIA



# TEMPESTA



**P** Passiva - funziona automaticamente.  
**G** Effetto sul gruppo - l'effetto si propaga agli alleati vicini.  
**SA** Serie di armi - Possibilità di usare un attacco speciale. Un'abilità passiva.  
**AP** Attacco primario - Usa il tuo attacco primario.  
**RE** Riserva di energia - Il lancio la attiva o la disattiva. Quando è attiva, una parte della tua energia viene messa in riserva.





# COMBATTIMENTO



# NATURA



# DIFESA



# TERRA

**P** Passiva - funziona automaticamente.  
**G** Effetto sul gruppo - l'effetto si propaga agli alleati vicini.  
**SA** Serie di armi - Possibilità di usare un attacco speciale. Un'abilità passiva.  
**AP** Attacco primario - Usa il tuo attacco primario.  
**RE** Riserva di energia - Il lancio la attiva o la disattiva. Quando è attiva, una parte della tua energia viene messa in riserva.

Punti di Maestria

32

24

16

10

4

1

